



Regulamento Oficial – Suno Challenge 2026

O presente regulamento foi elaborado pela Suno S.A. (“Suno Research” ou “Suno”) e apresenta as diretrizes para a participação dos candidatos no programa Suno Challenge 2026, de acordo com os termos e condições expressos a seguir.

I – Objetivo do Programa

O propósito do programa é fomentar o interesse de estudantes universitários no mercado de valores mobiliários, contemplando não só a avaliação de empresas de capital aberto, mas também veículos de investimento listados na B3, bolsa de valores mobiliários, como fundos de investimentos. Ademais, este programa busca incentivar e divulgar a cultura do *value investing* e, igualmente, fortalecer a educação sobre o mercado financeiro e de capitais.

Durante o desafio, os candidatos serão submetidos a testes de conhecimentos gerais e específicos. Complementarmente, os candidatos irão elaborar materiais analisando valores mobiliários – incluindo a elaboração de um vídeo.

A elaboração e a disponibilização dos conteúdos e vídeos envolvendo valores mobiliários são de caráter meramente informativo e não constituem qualquer tipo de aconselhamento e/ou recomendação de investimentos e não devem influenciar a decisão ou motivar a compra ou venda de ações ou de outros valores mobiliários, bem como não se destinam à publicação, divulgação e/ou distribuição a terceiros.

A disponibilização de quaisquer conteúdos elaborados pelos candidatos deverá ser realizado na forma descrita pela Suno ao longo do programa, de modo que qualquer disponibilização realizada em desacordo com as recomendações será considerada como violação ao presente Regulamento e poderá ocasionar a exclusão do candidato do presente Programa.

A disponibilização do conteúdo não poderá ultrapassar o cunho educacional. Logo, não tem como objetivo conter informações que sejam capazes de influenciar a decisão ou motivar a compra ou venda de ações ou de outros valores mobiliários, e que se insiram no conceito de “relatório de análise”, como definido no §1º do art. 1º da Resolução CVM Nº 20 de 25 de fevereiro de 2021.

Ademais, os materiais produzidos pelos candidatos não representam a opinião da Suno Research ou de qualquer pessoa ou sociedade a ela filiada.



II – Do Período

O programa Suno Challenge 2026 ocorrerá entre os dias 16 de Julho de 2026 e 03 de novembro de 2026, observando o seguinte cronograma:

- **Inscrição:** 16 de Julho à 16 de Agosto
- **Aula com inscritos:** 19 de Agosto
- **Prova da primeira fase:** 20 de Agosto
- **Aula com aprovados da 1ª fase:** 01 de Setembro
- **Segunda fase:** 02 de Setembro a 10 de Setembro
- **Aula com aprovados da 2ª fase:** 21 de Setembro
- **Terceira fase:** 22 de Setembro a 29 de Setembro
- **Fase final:** 14 de Outubro

É importante destacar que o detalhamento de cada fase, bem como as regras a serem seguidas em cada uma delas, serão disponibilizadas aos candidatos na medida em que eles avancem na competição, através do e-mail fornecido no ato da inscrição.

Importante:

As datas previstas neste cronograma poderão sofrer **alterações por motivos operacionais ou de força maior**, a critério exclusivo da organização.

Quaisquer mudanças serão **comunicadas com antecedência razoável** aos participantes por e-mail e/ou pelos canais oficiais do programa.

III – Da Participação

Poderão se inscrever no programa, de forma gratuita, os estudantes universitários matriculados em qualquer período, em cursos de graduação reconhecidos pelo MEC, condição a ser atestada pelo participante.

Ficam impedidos de participar do programa Suno Challenge 2026 prestadores de serviços, funcionários, colaboradores e estagiários da Suno Research, ou de qualquer pessoa ou sociedade a ela afiliada. É igualmente vedada a participação dos cônjuges, companheiros e parentes até o primeiro grau das pessoas aqui mencionadas.

Os candidatos que se inscreverem no desafio confirmam que tomaram ciência deste regulamento e que estão integralmente de acordo com as condições aqui descritas. Com isso, os candidatos entendem que, ao descumprirem quaisquer itens previstos neste documento, a organização tem liberdade para adotar as punições entendidas como adequadas, inclusive a eliminação imediata.



IV – Direitos Autorais e Uso de Imagem

Os candidatos concordam em ceder e transferir para a Suno Research, nos termos do artigo 49, da Lei nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998, todos os seus direitos autorais e patrimoniais, inerentes ao material disponibilizado no âmbito dessa campanha, que passa a ser de propriedade da Suno Research, não sendo permitida a cópia, reprodução, divulgação e/ou a disponibilização, no todo ou em parte, sem prévia autorização da Suno Research.

É vedada a reutilização de materiais e publicações utilizadas em processos seletivos ou concursos anteriores, seja na íntegra ou parcialmente. Os materiais deverão ser, obrigatoriamente, de autoria do participante inscrito, sob pena de sua desclassificação sumária do programa, sem prejuízo de sua responsabilização por danos eventualmente causados, direta ou indiretamente, a Suno Research e qualquer pessoa a ela afiliada, em decorrência de tal fato.

A cópia, na íntegra ou em parte, a reprodução ou utilização de qualquer material produzido por terceiros, serão passíveis de eliminação dos competidores.

Ao se inscreverem, os candidatos permitem e autorizam a utilização do direito de **uso de imagem e voz para divulgação da Suno**, no âmbito da atual edição do Suno Challenge e para edições posteriores. A presente autorização é cedida a título gratuito e permanente, sendo, ainda, irrevogável e/ou irretratável.

V – Da Confidencialidade

Os candidatos se comprometem em zelar pela observância dos segredos comercial e industrial, observada a proteção de dados pessoais e do sigilo das informações quando protegido por lei ou quando a quebra do sigilo violar o respeito à privacidade; à autodeterminação informativa; a liberdade de expressão, de informação, de comunicação e de opinião; a inviolabilidade da intimidade, da honra e da imagem; o desenvolvimento econômico e tecnológico e a inovação; a livre iniciativa, a livre concorrência e a defesa do consumidor; os direitos humanos, o livre desenvolvimento da personalidade, a dignidade e o exercício da cidadania pelas pessoas naturais.

1. Nos termos do Art. 7º da Lei 13.709/18, Lei Geral de Proteção de Dados, os candidatos consentem em fornecer seus dados pessoais a Suno Research e a qualquer pessoa e/ou sociedade a ela afiliada, para o atendimento dos objetivos deste Regulamento e da presente Campanha, concordando e se declarando conscientes e informados de que esses dados poderão ser utilizados pela Suno Research e qualquer pessoa a ela afiliada para a oferta de oportunidades de negócios, produtos e/ou serviços da Suno por meio de aplicativos de troca de mensagens ou outras ferramentas de comunicação.



2. Ao se inscreverem, os candidatos se comprometem a zelar pela realização do desafio, de modo que fica entendido que qualquer descumprimento das regras ou incidente que venha a ocorrer deverá ser comunicado imediatamente a Suno Research por meio da **Plataforma Gupy**.
3. Ao se inscreverem, os candidatos declaram que leram e estão de acordo com a Política de Privacidade e Política de Cookies disponível no site da Suno Research.

VI – Da Estrutura e dos Temas

A competição tem caráter **individual** e está estruturada em quatro grandes fases: (i) Teste de Conhecimento Gerais; (ii) Elaboração de vídeo, (iii) Elaboração de Materiais e (iv) Apresentação em slides.

Fases	
(i) Teste de conhecimento	Nesta fase, todos os candidatos serão submetidos a um teste de 50 questões que avaliará os conhecimentos nas <u>áreas de contabilidade, value investing, mercado de capitais e lógica</u>. Passarão para a fase seguinte apenas os candidatos que obtiverem um percentual de acerto mínimo de 70%, considerando o limite de até 30 candidatos. Sendo que o critério de avaliação é a nota. Caso exista a necessidade de desempate, será considerado o maior número de acertos das questões classificadas como fundamentais e, em seguida, o menor tempo de prova.
(ii) Elaboração de vídeo:	O participante deverá elaborar um vídeo de até 3 (três) minutos analisando um setor dentro do universo de ações definido pela Suno Research. O vídeo deverá ser postado no youtube (como não-listado) e o link deverá ser enviado através da página da Gupy. Nesta fase, será avaliada a técnica dos participantes na análise do setor proposto, bem como sua desenvoltura e didática.



	Todo o detalhamento desta fase, bem como o formato e regras que devem ser seguidas, serão enviadas ao e-mail do participante após receber o comunicado de aprovação para tal. Serão aprovados para a fase seguinte os 15 (quinze) candidatos que tiveram melhor desempenho nesta fase.
(iii) Elaboração de Materiais:	Nesta fase, os candidatos deverão produzir uma análise de uma empresa a ser selecionada pela organização e produzir um texto de até duas mil palavras. O material deverá ser enviado através da plataforma Gupy. Todo o detalhamento desta fase, bem como o formato e as regras que devem ser seguidas, serão enviadas ao e-mail do participante após receber o comunicado de aprovação para tal. Seguirão para a fase seguinte os 5 (cinco) candidatos que tiveram melhor desempenho.
(iv) Apresentação em slides:	Nesta fase, que será a final, os candidatos deverão fazer uma apresentação com base no material entregue na fase anterior. Os candidatos terão 12 (doze) minutos para fazer a apresentação e será destinado 6 (seis) minutos para perguntas e respostas. A ausência não justificada do candidato no horário estabelecido para a apresentação da fase final acarretará sua eliminação automática. Situações excepcionais, como problemas de saúde ou de força maior, deverão ser comunicadas com antecedência mínima de 24 horas ou, se impossível, imediatamente após a ocorrência, acompanhadas de documentação comprobatória, e serão avaliadas pela organização a seu critério exclusivo.



	Todo o detalhamento desta fase, bem como o formato e as regras que devem ser seguidas, serão enviadas ao e-mail do participante após receber o comunicado de aprovação para tal.
--	--

Os candidatos devem inserir o aviso abaixo, de forma destacada, em todos os materiais resultantes das fases “ii”, “iii” e “iv” acima:

“Esse material tem cunho educacional e, embora tenha sido produzido e elaborado por estudante universitário que se declara matriculado em curso de graduação reconhecido pelo MEC, as informações aqui dispostas não devem influenciar a decisão ou motivar a compra ou venda de ações ou de outros valores mobiliários. As informações foram produzidas de forma independente e amadora com o objetivo de fomentar o interesse de estudantes universitários no mercado de valores mobiliários, assim como viabilizar a participação do candidato no programa Suno Challenge 2026. O material não representa a opinião da Suno Research ou de qualquer pessoa a ela afiliada, e não deve ser interpretado como um “relatório de análise”, como definido pela Resolução CVM Nº 20 de 25 de fevereiro de 2021.”

A não inclusão do aviso nos termos dispostos nesse regulamento resultará em **desclassificação** sumária do programa, sem prejuízo de sua responsabilização por danos eventualmente causados, direta ou indiretamente, a Suno Research e qualquer pessoa a ela afiliada, em decorrência de tal fato.

A organização poderá utilizar ferramentas e softwares de verificação de similaridade textual e de plágio para avaliar os conteúdos submetidos pelos candidatos. A identificação de plágio total ou parcial, incluindo autoplágio ou reutilização de materiais de terceiros sem a devida citação ou autorização, resultará na desclassificação imediata do participante e poderá ensejar responsabilização por danos, conforme previsto neste regulamento.

VII – Da apuração do Resultado

A equipe que avaliará os trabalhos elaborados pelos candidatos será formada por membros do time da Suno.

VIII – Da Premiação

As premiações serão divididas de acordo com as etapas do Programa (Inscrição, Prova, Vídeo, Relatório e Apresentação), que deverão ocorrer de forma eliminatória e subsequente. As premiações serão oferecidas conforme os candidatos avancem no Programa – conforme quadro resumo abaixo e não serão cumulativas, sendo oferecidas apenas caso o candidato não evolua para a próxima fase (com exceção da premiação por inscrição no Programa):



Etapa	Premiação
Inscrição no Programa (1ª Etapa)	• Cupom para a Assinatura Suno Premium • Ebook “Guia Completo do investidor iniciante” gratuito
Participação na 2ª etapa (Vídeo)	• Disponibilização da Assinatura Suno Premium gratuita pelo período de 1 ano de validade. • Ebook “101 Perguntas e Respostas para Investidores Iniciantes” gratuito.
Participação na 3ª etapa (Relatório)	• Disponibilização da Assinatura Suno Internacional gratuita pelo período de 1 ano de validade. • Camiseta Suno Challenge 2026 • Ebooks das fases anteriores

Além das premiações já descritas acima, os 5 (cinco) finalistas - candidatos mais bem avaliados da competição, serão premiados com todos os prêmios abaixo e os citados anteriormente, exceto as assinaturas, visto que a black já contempla todas as outras.

- **1º Lugar:** R\$ 5.000,00 (cinco mil reais) + Assinatura Suno Black por 1 ano + Almoço com Tiago Reis e analistas da Suno + Moletom Suno
- **2º Lugar:** R\$ 3.000,00 (três mil reais) + Assinatura Suno Black por 1 ano + Almoço com Tiago Reis e analistas da Suno + Moletom Suno
- **3º Lugar:** R\$ 2.000,00 (dois mil reais) + Assinatura Suno Black por 1 ano + Almoço com Tiago Reis e analistas da Suno + Moletom Suno
- **4º Lugar:** Assinatura Suno Black por 1 ano + Almoço com Tiago Reis e analistas da Suno + Moletom Suno
- **5º Lugar:** Assinatura Suno Black por 1 ano + Almoço com Tiago Reis e analistas da Suno + Moletom Suno

O resultado dos finalistas será divulgado após a fase final de apresentação e a Suno Research entrará em contato com os candidatos para viabilizar a entrega dos prêmios. As situações em que o candidato não se fizer representar na premiação serão tratadas internamente pela Suno Research.



IX - Das Disposições Finais

A inscrição do candidato implica na sua concordância em relação a todas as disposições presentes neste regulamento. Todos os participantes, ao efetuarem sua inscrição, declaram-se cientes e autorizam a Suno Research, para quaisquer fins (inclusive comerciais, institucionais, publicitários, internos e/ou públicos), a utilizar, editar, publicar, fixar, reproduzir e divulgar, por meio de jornais, revistas, televisão, cinema, rádio, internet, VHS, DVD e CD, ou por qualquer outro meio, tangível ou intangível, recurso audiovisual ou suporte, as imagens e vozes dos participantes e o conteúdo dos trabalhos inscritos, total ou parcialmente, conjunta ou separadamente, em qualquer época e a seu exclusivo critério, por prazo indeterminado, sem qualquer restrição de espaço (inclusive no Brasil e fora dele), quantidade de exemplares, impressões, número de emissões, transmissões, retransmissões, edições, reedições e veiculações.

A Suno Research se reserva ao direito de suspender, cancelar ou alterar, a qualquer momento e sem necessidade de aviso, o programa Suno Challenge 2026 e o presente Regulamento.

Os casos omissos neste regulamento serão deliberados de forma discricionária pela Suno Research.

Todas as dúvidas, contestações, reclamações e recursos relativos à participação, correções, avaliações ou premiação deverão ser enviados exclusivamente para o e-mail: **clarice.magalhaes@suno.com.br**, no prazo de até **dois (2) dias úteis** contados a partir da comunicação oficial dos resultados de cada fase.